|  |  |
| --- | --- |
| **Все программные блоки организованы в виде трех палитр:**  1. Основная палитра (содержит базовые блоки)  2. Полная палитра (содержит все программные блоки)  3. Пользовательская палитра.  Для выбора палитры необходимо щелкнуть на расположенной внизу вкладке. Программа для робота создается путем перетаскивания мышкой необходимых блоков вправо в рабочую зону и закрепления их на направляющей. | |
|  | **Основная палитра**  1. Блок движение  2. Блок запись-воспроизведение  3. Блок звук  4. Блок дисплей  5. Блок жди (появляется дополнительная палитра)  6. Блок цикл  7. Блок-переключатель   |  |  | | --- | --- | | **Блок жди** |  |   1. Жди время  2. Жди датчик касания  3. Жди датчик освещенности  4. Жди микрофон  5. Жди ультразвуковой датчик |
|  | **Полная палитра**  1. Основная палитра  2. Палитра действий  3. Палитра датчиков  4. Палитра управления выполнением программы  5. Палитра работы с данными  6. Специальная палитра |
|  | **Пользовательская палитра**  1. Палитра Моих блоков, созданная при установке программы на компьютер. Сюда по умолчанию помещаются созданные в программе блоки пользователя.  2. Палитра загружаемых из Интернета блоков.  Управление пользовательской палитрой осуществляется с помощью команды Управление палитрами в меню Правка (Edit) программы. |