**Интерфейс NXT**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | | http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/NXT_Interface1.png  Блок NXT - мозг робота LEGO® MINDSTORMS® - представляет собой управляемый компьютером LEGO-блок, обеспечивающий программируемое, разумное, основанное на принятии решений поведение. | 1. **Выходные порты**. У NXT есть три выходных порта для подключения ламп или моторов, обозначенных как A, B и C. 2. **Пиктограмма Bluetooth**. Эта пиктограмма показывает текущее сотояние беспроводного соединения. - Отсутствие пиктограммы означает то, что Bluetooth отключено.  - http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Bluetooth_icon.jpgBluetooth включено, но NXT не виден другими устройствами. - http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Bluetooth_icon_2.jpgBluetooth включено, и NXT виден другими устройствами. - http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Bluetooth_icon_1.jpgBluetooth включено, и NXT установлена связь с другими устройствами. 3. **USB пиктограмма.** Эта иконка появляется при подключении NXT USB-кабелем к компьютеру, и исчезает при отключении. - http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/USB_icon_2.jpgUSB подключен и работает. - http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/USB_icon_1.jpgUSB подключен и не работает. 4. **USB-порт**  Подключайте к этому порту USB-кабель для связи с компьютером и обменом с ним программами и данными. Для этого можно использовать и беспроводное Bluetooth соединение. 5. **Разъем питания**  При использовании аккумулятора используется для его подзарядки. Можно использовать и для непосредственного питания NXT, если в нем отсутствуют батарейки и в нем установлен специальный адаптер питания, поставляемый отдельно. | | http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/NXT_Interface2.png | 1. **Имя NXT** Имя NXT можно изменить, открыв соответствующее окно программы с помощью [пульта управления](http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Software/controller.htm). Длина имени не должна превышать 8 символов. 2. **Пиктограмма Пуск** http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Run_icon.jpg При включенном NXT пиктограмма должна вращаться. Если иконка остановилась, это значит, что NXT завис и его следует перезапустить (см. раздел [Устанение неисправностей](http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/NXT_troubleshooting.htm)). 3. **Заряд батареи.**  Эта пиктограмма паказывает уровень заряда батареи NXT. Когда уровень падает ниже 10% от номинальной емкости пиктограмма начинает мигать. http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Battery_level1_icon.jpghttp://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Battery_level2_icon.jpg 4. **Громкоговоритель.** Используется для воспроизведения звуков программой NXT. 5. **Кнопки NXT.** Оранжевая: Вкл/Ввод. Светлосерые стрелки: навигация - влево, вправо. Темносерая: Очистить/Возврат. 6. **Входные порты.** У NXT есть четыре входных порта (1, 2, 3 и 4) для подключения датчиков. | | Выключение NXT:   1. Нажимайте темносерую кнопку до тех пор, пока не увидите этот экран. 2. Нажмите оранжевую кнопку, чтобы выключить NXT, или темносерую кнопку, чтобы вернуться в основное меню. | http://iclass.home-edu.ru/pluginfile.php/101323/mod_resource/content/0/Hardware/Images/Turning_off.png | |